

ACADEMIA DE STUDII ECONOMICE BUCUREȘTI  
FACULTATEA DE CIBERNETICĂ, STATISTICĂ ȘI INFORMATICĂ ECONOMICĂ

## Admitere 2017

Programul de masterat profesional de specializare  
**BAZE DE DATE – SUPTOR PENTRU AFACERI**

Tematica de concurs CSIE3  
PROGRAMAREA ÎN LIMBAJUL PL/SQL

BUCUREȘTI  
Iulie 2017

Conf.univ.dr. Iuliana BOTHA

## Tematica de concurs CSIE3

NR. CRT.	TEMATICA	REFERINȚA BIBLIOGRAFICĂ	PAGINATIE
1.	Baze de date relaționale Modelul relațional: structura relațională a datelor, algebra și calculul relațional, restricții de integritate. Exemplificări în Oracle Realizarea bazelor de date relaționale: analiza statică, dinamică și funcțională; proiectarea structurii conceptuale, logice și fizice; normalizarea datelor	[1]	pag. 103-121 pag. 129-143 pag. 144-186 pag. 197-203
2.	Programarea în limbajul SQL Actualizarea structurii bazei de date: crearea obiectelor, modificarea proprietăților și ștergerea acestora Actualizarea datelor: adăugarea de înregistrări, modificarea valorilor, ștergerea înregistrărilor Interogarea datelor: condiționarea datelor; utilizarea joncțiunilor și a funcțiilor SQL; gruparea datelor; gestiunea subcontenitor	[3] [3] [3]	pag. 101-122 pag. 123-126 pag. 127-172
3.	Programarea în limbajul PL/SQL Elemente de programare procedurală Mecanismul de cursor Gestiunea subprogramelor; proceduri și funcții	[2] [2] [2]	pag. 9-52 pag. 53-77 pag. 103-118

**Bibliografie**

REFERINȚA BIBLIOGRAFICĂ
[1] Lungu I., Băra A., Bodea C., Botha I., Diaconița V., Făreș A., Velicanu A. [2] Băra A., Botha I., Diaconița V., Lungu I., Velicanu A. [3] Lungu I.

Tratat de baze de date. Vol. I. Baze de date. Organizare, proiectare și implementare. Editura ASE, București, 2011, ISBN 978-606-505-472-1; ISBN volum 978-606-505-481-3  
 Baze de date. Limbajul PL/SQL, Editura ASE, București, 2009, ISBN 978-606-505-263-5  
 Baze de date Oracle. Limbajul SQL, Editura ASE, București, 2005, ISBN 973-694-684-X

2

## Agenda

- Introducere în limbajul PL/SQL
- Elemente de programare procedurală
- Mecanismul de cursor în SGBD Oracle
- Gestiunea subprogramelor în SGBD Oracle
- Exemple de teste grilă \*

\* Teste grilă propuse la examenul de admitere din sesiunea anterioară

3

## Introducere în limbajul PL/SQL

- PL/SQL este un limbaj de programare procedural care extinde limbajul descriptiv SQL și care conține următoarele elemente:
  - Blocuri anonime
  - Proceduri
  - Funcții
  - Pachete care grupează funcții și proceduri
  - Declanșatori

Structura generală a unui bloc PL/SQL

```

DECLARE --optional
--secțiunea declarativă a blocului;
--cuprinde declarații de variabile, cursori, excepții...;
BEGIN --obligatoriu
--secțiunea executabilă a blocului;
--cuprinde comenzi descriptive SQL, comenzi procedurale și
structuri de programare PL/SQL;
EXCEPTION --optional
--secțiunea de tratare a excepțiilor;
--cuprinde acțiuni care se execută în momentul apariției unei
excepții sau erori;
END; --obligatoriu
          
```

4

## Introducere în limbajul PL/SQL

### Variabile PL/SQL

- declararea variabilelor se realizează în zona declarativă (delimitată prin DECLARE) a blocului;
- inițializarea se poate face la declarare sau în zona de execuție (între BEGIN și END);
- variabilele vor fi vizibile în restul blocului, respectiv și în blocurile incluse în el, mai puțin în sub-blocurile în care numele lor este redefinit (ca în majoritatea limbajelor de programare structurate, semnificația unui nume definit de utilizator într-un bloc/sub-bloc este dată de cea mai apropiată declarație anterioară locului folosirii);
- toate variabilele PL/SQL au un tip de dată, restricții și un șir valid de valori;
- declararea și inițializarea se realizează astfel:
 

```
nume_variabila [CONSTANT] TIP_DATA [NOT NULL] [:= | DEFAULT expresie]
```
- constantele trebuie obligatoriu inițializate, iar ulterior nu își vor putea schimba valoarea;
- variabilele NOT NULL trebuie obligatoriu inițializate, iar ulterior nu vor putea primi valoarea NULL.

Exemple

```
v_functie VARCHAR2(9);
v_totsal NUMBER(9,2):=0;
v_datainceput DATE:=sysdate+7;
c_taxa CONSTANT NUMBER(3,2)=8.25;
v_valid BOOLEAN NOT NULL:=TRUE;
v_pret produse.pret%TYPE:=100;
v_text CONSTANT VARCHAR2(30):='ABC';
v_stoc NUMBER DEFAULT NULL;
v_compusa produse%ROWTYPE;
```

5

## Introducere în limbajul PL/SQL

### Variabile non-PL/SQL

- Variabile de mediu sau variabile de legătură ale aplicațiilor gazdă (BIND VARIABLES)**
  - sunt variabile de legătură cu aplicația în care rulează motorul PL/SQL;
  - trebuie declarate în aplicație (în mediul gazdă) și pot fi accesate și modificate în cadrul blocurilor PL/SQL; după terminarea execuției blocului PL/SQL, variabila rămâne în mediul gazdă cu valoarea primită în urma rulării blocului; (și poate fi pasată altui bloc, realizând astfel transmiterea de valori între blocurile PL/SQL);
  - nu pot fi utilizate în cadrul procedurilor, funcțiilor sau pachetelor;
  - se declară în afara blocului PL/SQL prin cuvântul cheie VARIABLE (pentru declararea unei variabile numerice, nu se specifică precizia și scala):
 

```
VARIABLE g_numevariabila TIP
```
  - pentru utilizarea lor în cadrul unui bloc PL/SQL sau într-o frază SQL din afara blocului se prefixează cu "":
 

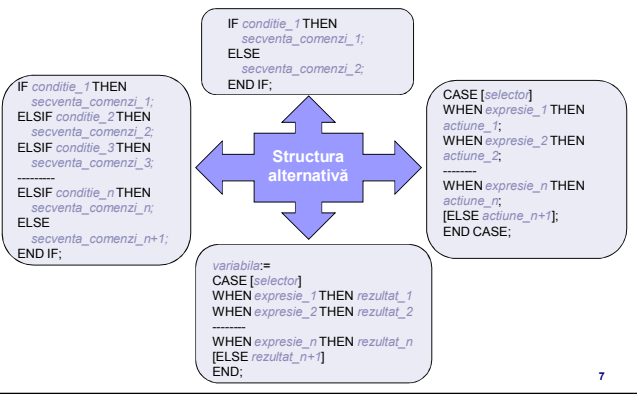
```
:host_variabila:=v_variabila;
```
  - se afișează în afara blocului cu ajutorul comenzii PRINT (la afișare variabila nu se va prefixa cu ""):
 

```
PRINT g_numevariabila
```
- Variabile de substituție**
  - de regulă, variabilele de substituție sunt folosite pentru a transmite valori spre comenzile SQL sau blocurile PL/SQL. În timp ce variabilele de legătură (bind variables) sunt folosite pentru a transmite valori în sens invers sau pentru a transfera valori între blocuri PL/SQL lansate succesiv (primul bloc setează variabila, următorul o consultă);
  - prin variabile de substituție se pot transmite valori comenzilor SQL sau blocurilor PL/SQL lansate (folosind "&" sau "&&");
  - se pot invoca din comenzile SQL sau din blocurile PL/SQL prin &nume\_variabila sau &&nume\_variabila;
  - sunt locale sesiunii SQL în care au fost declarate;
  - variabilele de substituție pot fi citite prin introducerea de valori de la tastatură (utilizând ACCEPT nume\_variabila) sau se pot defini (prin DEFINE nume\_variabila = valoare).

6

## Elemente de programare procedurală

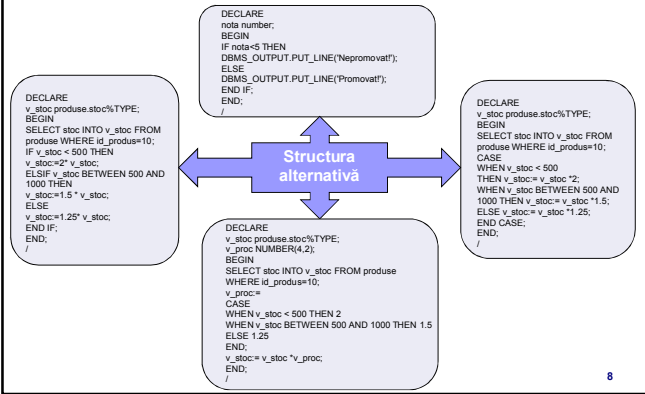
### Structuri fundamentale de programare



7

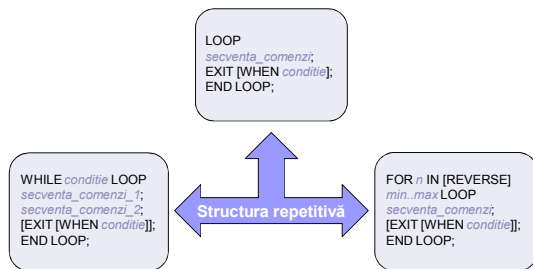
## Elemente de programare procedurală

### Structuri fundamentale de programare



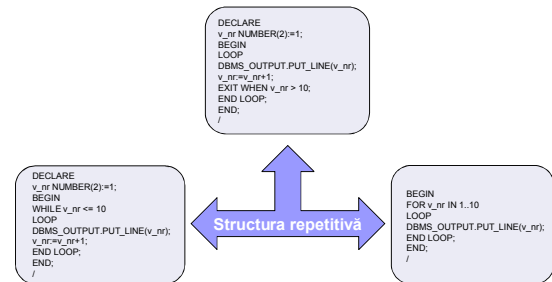
8

## Elemente de programare procedurală Structuri fundamentale de programare



9

## Elemente de programare procedurală Structuri fundamentale de programare



10

## Mecanismul de cursor în SGBD ORACLE

- Atunci când se execută o comandă SQL, Oracle Server deschide o zonă de memorie (*context area*) în care comanda este executată. Cursorul este un pointer către această zonă
- În PL/SQL se utilizează două tipuri de cursoare:
  - implicit: declarat pentru toate instrucțiunile PL/SQL de tip LMD (INSERT/UPDATE/DELETE/SELECT care returnează o singură linie);
  - explicit: declarat și gestionat de programator pentru a procesa individual fiecare linie returnată de o instrucțiune SELECT care returnează mai multe înregistrări.

11

## Mecanismul de cursor în SGBD ORACLE Cursorul implicit

- Atributele cursorului implicit, prin care se testează modul de execuție a comenzilor LMD:

- SQL%ROWCOUNT**
- SQL%FOUND**
- SQL%NOTFOUND**

```

    DECLARE
    nu_exista_angajat EXCEPTION;
    BEGIN
    UPDATE angajati
    SET comision=0.2*salariul
    WHERE salariul < 2000;
    IF SQL%NOTFOUND THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Nu exista angajati cu
    salariul mai mic decat limita indicata');
    ELSE
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('S-a modificat comisionul
    pentru '|| SQL%ROWCOUNT || ' angajati');
    END IF;
    COMMIT;
    END;
    /
    
```

12

## Mecanismul de cursor în SGBD ORACLE

### Cursorul explicit

- Prelucrarea cursorului explicit presupune parcurgerea următoarelor etape:

1. Declararea variabilelor
2. Declararea cursorului, specificând fraza SELECT `CURSOR nume_cursor IS SELECT ....;`
3. Deschiderea cursorului `OPEN nume_cursor;`
4. Încărcarea liniilor din cursor în variabile `FETCH nume_cursor INTO var1, var2, ...;`
5. Închiderea cursorului `CLOSE nume_cursor;`

- Atributele cursorului explicit:

- `nume_cursor%ROWCOUNT`
- `nume_cursor%FOUND`
- `nume_cursor%NOTFOUND`
- `nume_cursor%ISOPEN`

```
DECLARE
CURSOR c IS SELECT id_angajat, nume, salariu FROM angajati
WHERE id_departament=60;
v_id_angajati_id_angajati%TYPE;
v_nume_angajati_nume%TYPE;
v_sal_angajati_salariu%TYPE;
BEGIN
OPEN c;
LOOP
FETCH c INTO v_id, v_nume, v_sal;
EXIT WHEN c%NOTFOUND;
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Salariul: '||v_sal);
END LOOP;
CLOSE c;
END;
```

## Mecanismul de cursor în SGBD ORACLE

### Cursorul explicit

**Gestuirea cursorului prin utilizarea unui ciclu FOR**  
**FOR variabila\_compusa IN nume\_cursor LOOP**

-----  
**END LOOP;**  
 > În acest caz, variabila compusă nu trebuie declarată;  
 > se realizează în mod implicit deschiderea, încărcarea și închiderea cursorului.

```
DECLARE
CURSOR c IS SELECT id_angajat, nume, salariu
FROM angajati WHERE id_departament=60;
BEGIN
FOR rec_ang IN c LOOP
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Salariul: '||
rec_ang.nume || ' are salariu: ' || rec_ang.salariu);
END LOOP;
END;
```

**Utilizarea unui cursor direct în cadrul instrucțiunii FOR**  
**FOR variabila\_compusa IN (SELECT ...) LOOP**

-----  
**END LOOP;**  
 > În acest caz cursorul nu este declarat, nu are nume, este reprezentat doar de interogarea SELECT din cadrul instrucțiunii FOR;  
 > dezavantajul este că nu se pot utiliza atributele cursorului din cauza faptului că acesta nu are nume.

```
BEGIN
FOR rec_ang IN (SELECT id_angajat, nume,
salariu FROM angajati WHERE
id_departament=60)
LOOP
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Salariul: '||
rec_ang.nume || ' are salariu: ' || rec_ang.salariu);
END LOOP;
END;
```

14

## Gestiunea subprogramelor în SGBD ORACLE

### Proceduri

> **Crearea procedurii:**  
**CREATE [OR REPLACE] PROCEDURE nume\_proc**  
**[(param1 [IN | OUT | IN OUT] TIP\_DATA1, ...)]**  
 -- tipul variabilelor este precizat fără dimensiune  
 (ex: NUMBER sau VARCHAR2)  
**IS | AS**  
 -- zona de declarare a variabilelor utilizate  
 -- **NI** se utilizează **DECLARE**  
**BEGIN**  
 -----  
**[EXCEPTION]**  
 -----  
**END [nume\_proc];**

- Apelul procedurii:**
  - prin nume dintr-un bloc PL/SQL anonim sau din alt subprogram;
  - prin apel direct cu **EXECUTE nume\_proc** sau **CALL nume\_proc;**
  - din alt mediu Oracle (ex. Oracle Developer Suite)

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE modifica_pret
(p_id IN produse_id_produs%TYPE, p_nr IN NUMBER)
AS
v_nr_prod NUMBER;
BEGIN
SELECT COUNT(*)
INTO v_nr_prod
FROM produse
WHERE id_produs=p_id;
IF v_nr_prod = 1 THEN
UPDATE rand_comenzi
SET pret = pret * p_nr
WHERE id_produs=p_id;
COMMIT;
END IF;
EXCEPTION
WHEN OTHERS THEN
ROLLBACK;
END;
```

**EXECUTE modifica\_pret (100, 2);**

15

## Gestiunea subprogramelor în SGBD ORACLE

### Funcții

> **Crearea funcției:**  
**CREATE [OR REPLACE] FUNCTION nume\_funcție**  
**[(param1 [(IN | OUT | IN OUT) TIP\_DATA1, ...])]**  
**RETURN TIP\_DATA**  
 -- tipul variabilelor este precizat fără dimensiune  
 (ex: NUMBER sau VARCHAR2)  
**IS | AS**  
 -- zona de declarare a variabilelor utilizate în subprogram  
 -- nu se utilizează **DECLARE**  
**BEGIN**  
 -----  
**RETURN valoare;**  
**[EXCEPTION]**  
 -----  
**END [nume\_funcție];**

- Apelul funcției:**
  - într-un bloc PL/SQL anonim sau în alt subprogram;
  - într-o comandă SQL.

Atenție! Funcțiile utilizate în expresii SQL nu trebuie să conțină comenzi LMD (update, delete, insert), comenzi LDD (create, alter, drop) și nici comenzi pentru controlul tranzacțiilor (commit, rollback) și nici nu trebuie să apeleze alte subprograme care să încalce aceste restricții.

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION vechime (p_id
angajati_id_angajati%TYPE) RETURN NUMBER
IS
v_vechime NUMBER;
BEGIN
SELECT ROUND((SYSDATE-data_angajare)/365) INTO
v_vechime
FROM angajati
WHERE id_angajati=p_id;
RETURN v_vechime;
EXCEPTION
WHEN NO_DATA_FOUND THEN RETURN 0;
WHEN OTHERS THEN RETURN -1;
END;
```

```
DECLARE
v_vechime NUMBER;
BEGIN
v_vechime:=vechime(100);
IF v_vechime>0 THEN
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(v_vechime);
ELSEIF v_vechime=0 THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Nu
exista angajatul!');
ELSE DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Eroare: '||SQLERRM);
END IF;
END;
```

16

## Exemple de teste grilă

### Întrebarea 1

Se consideră tabela: *angajati* (*marca number(3)*, *nume\_angajat varchar2(35)*, *data\_angajarii date*, *functie varchar2(15)*, *salariu number(5)*, *id\_departament number(3)*)

Precizați care este efectul execuției următorului bloc PL/SQL:

```
DECLARE
CURSOR c_angajat IS SELECT salariu FROM angajati;
v_salariu angajati.salariu%TYPE;
BEGIN
OPEN c_angajat;
FETCH c_angajat INTO v_salariu;
CLOSE c_angajat;
FETCH c_angajat INTO v_salariu;
END;
```

- a) secvența de program este eronată și se va invoca excepția `INVALID_CURSOR`
- b) înregistrarea corespunzătoare primului angajat va fi parcursă de 2 ori
- c) vor fi parcurse înregistrările corespunzătoare primilor 2 angajați
- d) va fi invocată excepția `TOO_MANY_ROWS`
- e) blocul PL/SQL se va executa cu succes

17

## Exemple de teste grilă

### Întrebarea 2

Fie tabela: *produse* (*cod\_produs number(3)*, *denumire varchar2(20)*, *pret number(5)*)

Se dă funcția PL/SQL:

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION adauga_tva (p IN number)
RETURN number IS
BEGIN
UPDATE produse SET pret=p*1.19;
RETURN (p);
END;
```

Considerând că tabela *produse* conține minimum 100 de înregistrări, interogarea SQL-Oracle:

```
SELECT adauga_tva (pret) FROM produse;
```

- a) afișează prețul produselor învatat cu 19%
- b) afișează prețul inițial al comenzilor
- c) conține o comandă de gestiune a tranzacțiilor
- d) returnează o eroare deoarece funcția creată conține o comandă LMD incorect utilizată în cadrul cererii
- e) afișează întotdeauna o singură valoare

18

## Exemple de teste grilă

### Întrebarea 3

Se consideră tabela: *produse* (*codp number(3)*, *denp varchar2(20)*, *um varchar2(3)*)

Care dintre următoarele variante de specificare a parametrului unei proceduri PL/SQL nu este corectă:

- a) (*p\_param* IN *VARCHAR2*)
- b) (*p\_param* *VARCHAR2*)
- c) (*p\_param* *VARCHAR2*(50))
- d) (*p\_param* *produse.denp*%*TYPE*)
- e) (*p\_param* IN OUT *VARCHAR2*)

### Întrebarea 4

În PL/SQL, care dintre următoarele atribute ale unui cursor explicit reține numărul total de înregistrări parcurse:

- a) `%ROWTYPE`
- b) `%FOUND`
- c) `%ROWCOUNT`
- d) `%COUNT`
- e) `%NOTFOUND`

19

## Exemple de teste grilă

### Întrebarea 5

Se consideră tabela *Angajati* și următoarea secvență de program PL/SQL:

```
DECLARE
CURSOR cursor1 IS SELECT id_angajat, nume FROM Angajati;
vid angajati.id_angajat%TYPE;
vnume CHAR (20);
BEGIN
OPEN cursor1;
LOOP
FETCH cursor1 INTO vid,vnume;
EXIT WHEN cursor1%NOTFOUND;
END LOOP;
END;
```

Care afirmație este corectă?

- a) nu lucrează cu un cursor explicit
- b) lucrează cu un cursor implicit
- c) lucrează cu un cursor și o tabelă virtuală
- d) parcurge secvențial o zonă de memorie internă
- e) nu execută o structură repetitivă de program

20

## Exemple de teste grilă

### Întrebarea 6

În PL/SQL, dându-se tabelele PROD și LUCRU, blocul:

```
BEGIN
UPDATE prod SET denp='mouse' WHERE codp=22;
IF SQL%NOTFOUND THEN
INSERT INTO lucru VALUES (0,'linie lipsa');
END IF;
END;
```

- a) generează eroare
- b) lucrează cu o viziune
- c) conține o structură repetitivă de program
- d) lucrează cu un cursor explicit
- e) conține două operații de actualizare

21

**Succes!**

22